

## MANUALE D'USO DEL PROGRAMMA "ElaboraMente":

Non appena si accede al programma veniamo accolti dal logo del programma stesso, basterà cliccare su di esso affinché l'interfaccia principale ci si presenti a schermo intero (img.1).



(img.1)

Da qui possiamo creare un nuovo progetto, basterà scriverne il nome nella casella di testo e selezionare il pulsante posto di fianco.

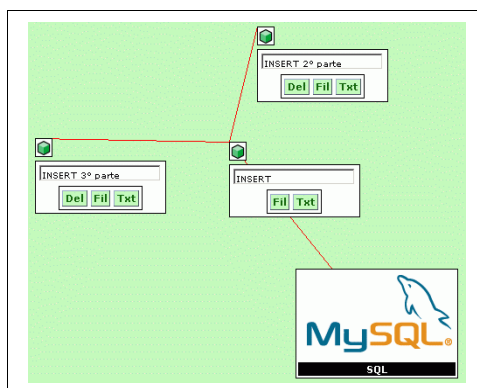
Si arriva, così, alla sezione per la gestione della mappa mentale stessa.

Essa è suddivisa in due parti:

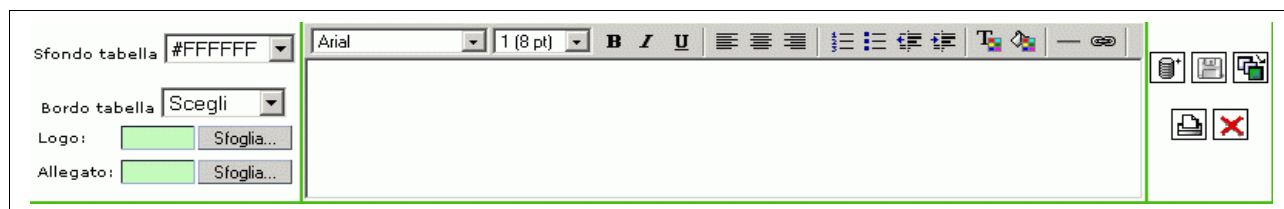
- Una parte inferiore, che contiene il punto di partenza del progetto (img.2) e le finestre che nascono da esso (img.9)
- Una parte superiore, che consente di gestire il contenuto delle finestrelle situate nella parte inferiore (img.3)



(img.2)



(img.9)



(img.3)

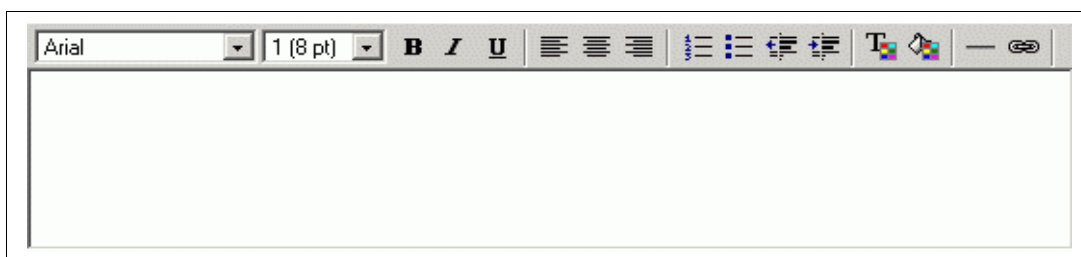
Per quanto riguarda la parte superiore, la possiamo suddividere in tre sezioni principali:

1. la parte per la gestione dei colori di sfondo della tabella che ci interessa, del colore del bordo, per l'inserimento di un logo e di eventuali allegati (img.4)



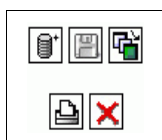
(img.4)

2. la parte centrale si occupa di gestire il testo che vogliamo inserire nelle tabelle (img.5)









(img.5)

3. la parte dei pulsanti di gestione dei dati, che consentono di salvare, aggiornare, stampare, cancellare e chiudere i dati presenti nelle parti inferiore e superiore (img.6)

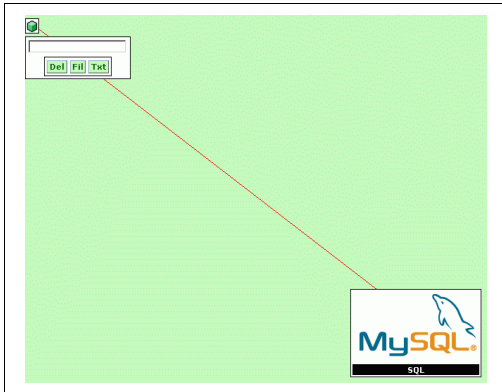


(img.6)

## **I PULSANTI DI GESTIONE:**

-  Il pulsante “AGGIORNA” consente di salvare i dati che sono stati inseriti nella parte superiore dell’interfaccia (colori della tabella, loghi, allegati, testo);
-  il pulsante “SALVA” consente di salvare tutte le modifiche apportate nella parte inferiore del programma (i nomi delle tabelle, gli spostamenti sullo schermo delle tabelle);
-  il pulsante “NUOVA FINESTRA” consente di creare le finestre “padri” nella parte inferiore del programma, esse saranno tutte collegate con il centro della mappa tramite delle righe di unione;
-  il pulsante “STAMPA” consente di stampare la mappa;
-  il pulsante “CHIUDI” consente di chiudere il progetto;
-  il pulsante “CANCELLA LOGO” compare solamente se nella tabella è stato inserito un logo e ci consente di eliminarlo.

L'apertura di finestre "padre" comporta la creazione di finestre che saranno congiunte al centro da linee e che potremo spostare da una parte all'altra della zona di lavoro semplicemente trascinandole tramite il simbolo posto in alto a sinistra delle stesse (img.8).

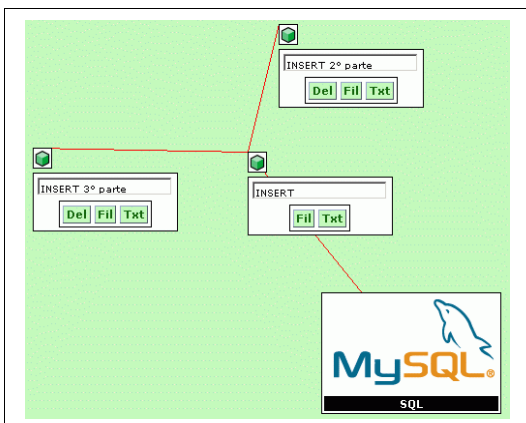


(img.8)

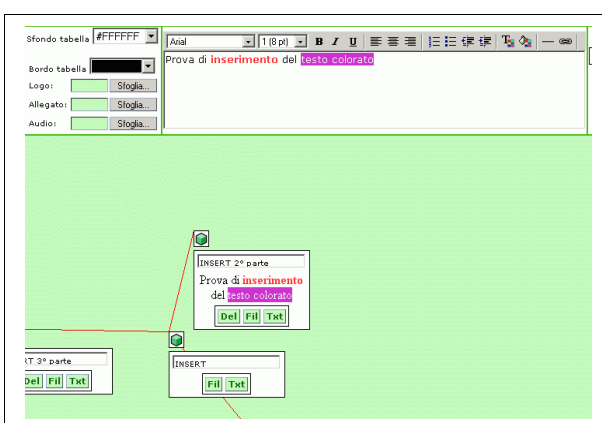
All'interno di queste tabelle possiamo scrivere "al volo" del testo all'interno della casella che si trova nella paret superiore delle stesse, questo verrà identificato come il nome che attribuiamo alla finestra stessa.

Ognuna delle finestre che sono presenti sullo schermo, è dotata di tre pulsanti che ne consentono la gestione:

**Del** **Fil** **Txt** il pulsante "Fil" permette di creare una finestra 'figlio' che sarà collegata a quella padre tramite una linea (non c'è alcun limite al numero di finestre 'figlio' che possiamo creare, inoltre questa operazione la possiamo ripetere per i figli stessi (che in questo caso, diventano 'padri'))(img.9); il pulsante "Del" compare solo se la finestra non ha 'figli' e consente di eliminare la finestra stessa; il pulsante "Txt" consente di caricare nella parte superiore dell'interfaccia l'area di gestione dei dati per la finestra che abbiamo preso in considerazione (inserimento testo, allegati, logo, ecc.) (img.10).



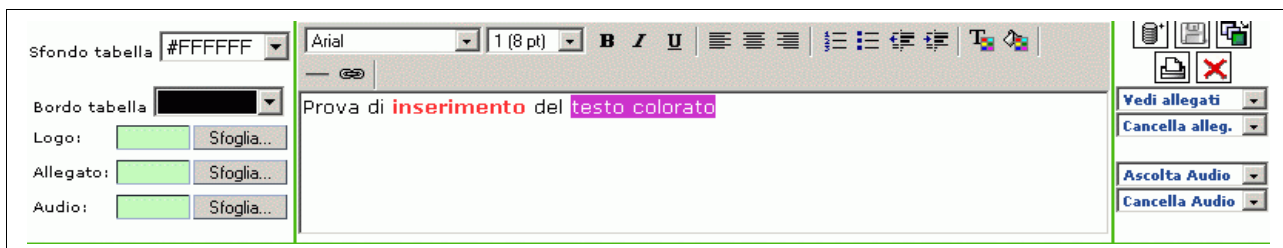
(img.9)



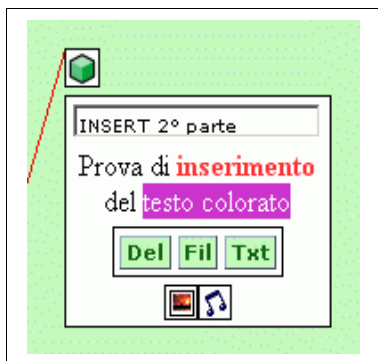
(img.10)

Le operazioni che eseguiamo per inserire del testo nel centro della tabella o nelle finestre 'padri' e 'figli', sono le stesse: selezioniamo il pulsante "Txt" per

le finestre o clicchiamo sul nome del centro mappa per caricare l'interfaccia per la gestione; quando per essi carichiamo degli allegati ci verrà visualizzata nella finestra stessa un'icona che ci consente di visionare l'allegato stesso sia esso un file di vario genere od un file audio (questi ultimi non vengono considerati dal centro della mappa), inoltre nell'interfaccia superiore stessa compariranno (nella parte destra) dei menù a tendina che ci consentiranno di visionarli e/o cancellarli (anche in questo caso i file audio non vengono considerati dal centro della mappa)(img.11, img.12).



(img.11)



(img.12)

### N.B.

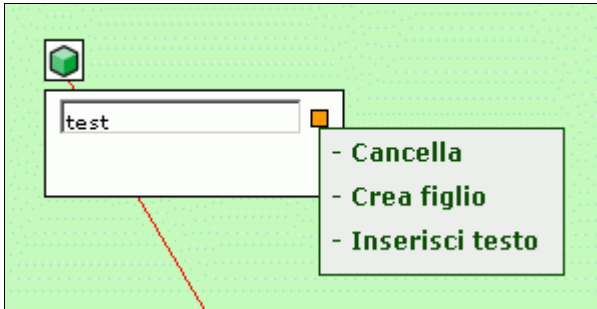
Una volta che abbiamo creato dei progetti, l'interfaccia di apertura del programma ci consentirà, oltre a crearne di nuovi, di aprire e/o cancellare quelli già esistenti (img.13).



(img.13)

## **Modifiche apportate nella versione V0.1.2:**

Nella versione V0.1.2 sono stati eliminati i bottoni che consentivano di eliminare la finestra, di crearne un figlio e di inserirne il relativo testo. Al loro posto è stato inserito un menù a comparsa che si attiva non appena ci si posiziona sull'immagine posta a destra della casellina di testo (img.14).



(img.14)

Il simbolo del database MySQL® utilizzato negli esempi è un marchio di proprietà della © 1995-2005 MySQL AB, tutti i diritti riservati.